

Kuro, présentation de l'univers



4 mai 2046. On en sait maintenant un peu plus sur ce qu'il s'est passé ce jour fatidique.

Les Japonais le nomme l'Incident Kuro. Mais parmi le déluge d'informations que retenir ? Le vrai se mêle sans doute au faux. Les théories échafaudées par la communauté internationale, poussée par la Fédération Panasiatique, ont isolé le Japon.

Accusé de rompre l'article 9 de sa constitution sur la non-prolifération nucléaire, le Japon a préféré engager un bras de fer avec le reste du monde.

Depuis 6 mois le pays est seul, confronté à lui-même.

6月4日

Alors que les citoyens japonais se rendent aux urnes, un séisme est ressenti de l'autre côté de la mer du Japon. Interprété comme une frappe nucléaire, les senseurs panasiatiques programment une riposte sur leurs deux ennemis : l'Inde et le Japon. Des missiles à neutrons sont lancés depuis la Corée du nord. Le premier explose au sol faisant des millions de victimes. Le second décolle sans encombre mais n'atteindra jamais sa cible, victime du "vent divin", le kamikaze. Du moins est-ce la version majoritairement adoptée par les Japonais.

Pour les rares nippons regardant le ciel ce jour-là, le spectacle en valait la chandelle : un missile, un vent violent englobant tout l'archipel, un flash aveuglant puis plus rien. Nul part. Durant deux heures le Japon fût dans le noir, balayé par une bourrasque électromagnétique. Les seules victimes furent les passagers de deux avions de ligne qui s'écrasèrent peu après leur décollage.

En définitive, nombre d'habitants ne réalisèrent même pas l'ampleur de l'attaque et sont seulement confrontés à la réalité : un Japon isolé et victime de phénomènes inexplicables. Les uns se préoccupent de ce qu'ils feront demain tandis qu'une minorité se sentent enfermés avec les ténèbres. Car pour eux, il n'y a aucun doute les esprits sont de retour.

Retour sur la situation mondiale

Il était devenu évident pour les habitants du globe que les ressources allaient venir à manquer. Nombre de conflits s'étaient développés autour de leur possession. L'élévation de la température et des océans menaçaient les côtes de tous les pays. Ainsi écologie et énergie étaient-ils devenus les thèmes récurrents des médias mondiaux.

Face à cela, la nanotechnologie permit des avancées majeures : nouveaux matériaux, nouveaux combustibles, nouveaux processeurs. Les émissions de gaz à effet de serre furent divisées par vingt.

Les lourdes tensions entre la Chine, l'Inde et la Russie poussa le Japon à devenir le médiateur asiatique. Bien décidé à croître, les gouvernements japonais successifs se lancèrent dans une démarche de diplomatie active, associant ses efforts aux programmes Aosis (pour anticiper la montée des eaux) et spatiaux. Cela déplut aux occidentaux et notamment aux États-Unis. Le glas de l'association avec le Japon avait sonné. En représailles, tous les scientifiques japonais de la NASA furent affectés au programme chinois. L'aérospatiale et la robotique firent un bon fantastique et on vit le 20 juillet 2044, quatorze androïdes japonais se poser sur Mars (mission Ophir Planum).

Dans le même temps, le pays avait commencé à changer en profondeur sa société : contrôle des naissances et manipulations génétiques.

En 2044, la fondation de la Fédération Panasiatique terrassa cette alliance. La Chine s'allia aux deux Corée afin de contrer l'Inde et le Pakistan. Invités à rejoindre cette alliance, le Vietnam et le Japon refusèrent. Les accords passés furent rompus et le Japon s'allia à l'Inde, nous amenant aux événements actuels.

Aperçu social et vie quotidienne

Le Japon est un pays bercé par de nombreuses croyances et rites. La religion shintō fait partie intégrante de la société. La mort demeure le plus grand des tabous. Même si on se rend peu au temple, chaque famille japonaise possède son porte-bonheur shintō chez lui.

Les chiffres 4 (shi, la mort) et 9 (kyū, la souffrance) sont mal vus.

Le bouddhisme, arrivé au Japon au V^{ème} siècle est lui aussi très intégré.

La monnaie reste le Yen (¥) et Tōkyō se nomme désormais **Shin-Edo**.

Le thé et la bière restent les boissons de base. Les adolescents préfèrent les sodas aux couleurs fluorescentes. Le riz et les nouilles servent de base à la cuisine, avec les légumes, les algues, le poisson et le soja. Les légumes modifiés sont cultivés dans les fermes hydroponiques. Les poissons et les viandes sont issus d'élevages de clones ou de créations artificielles hyper-nourrissantes.

Au Japon, plus qu'ailleurs, la technologie est partout.

État technologique

En 2046, l'Homme n'est pas très différent d'aujourd'hui. Il en connaît plus sur son organisme pour mieux le guérir et l'améliorer. L'idée folle d'immortalité n'est plus bien loin...

Microphotonique

2030, révolution informatique. On se passe du silicium et on utilise des nanofibres optiques pour le transit des informations. Les ordinateurs les plus sophistiqués sont capables d'enregistrer un vie entière (Mémoires Universelles).

Le laser est le moyen de transport d'informations le plus commun. Le réseau optique est né. La communication est omniprésente, aidée en cela par le Pod, un petit ordinateur personnel capable de se connecter sur le réseau, filmer, enregistrer, appeler, projeter des petites images holographiques... Les Japonais en possèdent tous au moins un ! Équipé d'un clavier holographique, ils sont le plus souvent couplé à un gantaï, une sorte de visée tête haute qui prend la forme de monocle, de visière ou de lunettes.

Avec ces réseaux optiques, Réalité Augmentée et hologrammes sont arrivés. Tout est amené à réagir avec vous et votre Pod : capteurs placés dans un commerce, un lieu public ou une publicité. L'univers virtuel se superpose au réel, vous interpellant pour venir goûter un plat, essayer une voiture ou vous indiquer le lieu de rendez-vous avec votre petite amie.

Tout cela repose sur votre rétine, la seule et unique carte d'identité. Tous les habitants légalement présents sur le sol nippon sont fichés dès leur arrivée. Des millions de scanners rétinien flashent les rétines en une micro-seconde, tant pour des raisons de sécurité que publicitaires. Les forces de police sont équipées d'unités portatives capables de vérifier l'identité d'un individu à plus de cent mètres de distance.

Bien sûr Internet a su profiter de ces réseaux optiques et le "NéoWeb" est apparu. Mieux construit et plus proche de la télévision actuelle, le réseau s'est presque privatisé. Les sites interactifs sont encadrés. Les blogs et autres pages personnelles ont depuis bien longtemps disparus, écartés par un tri précis de moteurs de recherche sur-puissants.

Afin de simplifier l'outils informatique, les Jellyfishs permettent une manipulation plus rapide que la souris. La "méduse" se pose sur le sommet du crâne et permet un contrôle aisé et rapide. Dérivé de cette technologie, le Squid est lui totalement interdit depuis 2041. Ce dernier permet une immersion totale dans une vidéo où tout paraît réel : odeurs, sensations, gestes, paroles, sentiments. Cela a occasionné certains troubles de la personnalité par des immersions trop fréquentes ou trop violentes (snuff-movies où l'on prend la place d'un tueur en série ou de sa victime).

Biotechnologies

Dépourvu de lois éthiques liées à la religion, le Japon a fait des avancées majeures dans ce domaine. Mais dans le même temps, sa population a été scindé en deux : ceux ayant accès à pareille technologie, les Génocrates et les autres, les "naturels".

Les implants organiques sont issus de clones "inactifs" et sont de véritables organes "naturels" améliorés. De nombreux Génocrates ont été entièrement recomposés par cette méthode. Seul le cerveau est "d'origine". Les "naturels" n'ont accès qu'à des dents ou des cheveux créés par cette méthode.

Les Génocrates ont accès à des "utérus artificiels". Ils leur permettent de façonner un héritier à leur convenance.

Les bioports sont limités aux forces spéciales. Il s'agit d'un capteur placé dans la nuque et permet un contrôle par la pensée de tous les objets équipés d'un processeur nanotube.

Nanotechnologies

La manipulation à l'échelle de l'atome ou de la cellule. La révolution de ces dernières années.

La médecine peut se vanter d'être plus précise que jamais. Les nanopuces et les nanosenseurs permettent de surveiller l'organisme et de réagir pour le faire fonctionner de manière optimale. Mais on les trouve aussi dans le métro ou les vêtements, par exemple. Support de la médecine moderne, les Brain Chips et Cell Chips sont incontournables. Les premières remplacent des dégâts causés aux cerveaux et les secondes contrôlent les cellules ou combattent les maladies et les virus (le VIH a trouvé une issue grâce à cela).

La robotique a profité de ces avancées en créant les nanocréatures. Ne dépassant pas la taille d'un trombone, elles aident la police, les médecins légistes ou espionnent, logés tranquillement sous un de vos ongles.

Cette technologie touche aussi la vie de tous les jours. Les vêtements sont devenus impossible à tâcher, le verre est plus souple, le béton plus facile à manipuler, on lit sur journal sur de mini-écrans en plastique ou on est protégé par un gilet par balles qui durcit sous l'impact d'une balle... N'oublions pas la combinaison fractale qui permet de sortir du spectre visible et de se rendre invisible.

Prothétique

C'est la science qui permet de corriger les handicaps physiques, subtile mélange de robotique, biotechnologie et parfois même nanotechnologie. Les prothèses biomécaniques peuvent remplacer des membres, des muscles, des articulations ou des ossements endommagés. Les exosquelettes permettent aux paraplégiques de se mouvoir de nouveau et les skinsuits améliorent la vitesse et l'endurance des forces de l'ordre. Les massifs exosquelettes de type waldo, quant à eux, trouvent leurs trois mètres utilisés sur les chantiers.

Robotique

Les androïdes ont permis de compenser la baisse de la natalité, passage obligatoire pour maintenir un état économique acceptable. On distingue trois types d'androïdes :

- ▶ les **Puppetbots**, les plus simples, destinés à remplacer les animaux de compagnie
- ▶ les "**artificiels**", la première forme humanoïde pour les tâches simple. On les destine aux emplois dangereux (produits chimiques, lourdes charges...), dégradants (nettoyage, contacts avec les morts...) ou quotidiens (femme de chambre, chauffeur de taxi, cuisinier...). Les dernières générations sont véritablement couverts de peau et peuvent tromper un interlocuteur attentif. Ceux-là font la joie des "maisons d'hôtesse".
- ▶ les "**synthétiques**" ont des corps partiellement synthétique (plus de 50%) avec un cerveau humain. On les trouve dans les forces de police ou l'armée, par exemple. Ce sont des humains "upgradés" par choix ou nécessité.

Ocultech

Enfin, l'Ocultech n'est pas vraiment une science. Conçus par des illuminés depuis l'Incident Kuro (il y a 6 mois), c'est une vision moderne de l'artefact censé lutter contre les créatures malfaisantes.

Situation actuelle

Les Japonais vivent le blocus à leur manière. Ils l'observent et mettent en doute la bonne foi de leur gouvernement ou des voix internationales. Comment leur en vouloir ? Ils sont inquiétés par les actualités, la confusion économique, les licenciements et les faillites personnelles. Dans cette atmosphère chahutée, chacun essaie de conserver ses habitudes : sortir en boîte, aller boire un verre ou faire les boutiques à Shibuya... Pourquoi prêter attention aux voix hystériques qui parlent de disparus, de présences monstrueuses ou de machines vivantes ? Il y a suffisamment à faire dans un pays asphyxié par les autorités internationales !

Malgré tout, l'influence du blocus fait établir à certains des théories scabreuses : la fin du monde, l'ouverture des enfers ou l'arrivée des esprits depuis le Yokai... On va même jusqu'à dire que le Japon a été détruit le 4 mai et que désormais les Japonais errent dans le

royaumes des morts ! Cela profite aux sectes qui ne se sont jamais mieux portées que maintenant.

Aujourd'hui le gouvernement japonais est bicéphale. Le Nouveau Kōmeitō aurait remporté les élections du 4 mai. Mais les perturbations électromagnétiques empêchent d'officialiser le résultat. Le parti politique sortant (le Parti Libéral Démocrate) et le Nouveau Kōmeitō ont dû s'allier. La façade est unie, mais les coulisses ont l'air moins joyeuses...

Annexes pour la création de personnage

C'est dans cette ambiance que gravitent les personnages de Kuro. Ce sont des héros ordinaires. Ce ne sont pas des rebelles en quêtes d'aventure, de gloire ou de revanche, comme dans la plupart des jeux de rôle.

Ce sont des gens relativement communs parfaitement insérés dans la société japonaise. Face au danger, le premier réflexe d'un personnage sera de fuir ou d'appeler la police, le second sera de lutter pour retrouver le confort de son quotidien.

Le héros typique de Kuro est l'une des innombrables chevilles ouvrières de la fourmilière géante qu'est Shin-Edo. Il a une famille, un emploi stable et ne veut pas spécialement partir à l'aventure (sauf, un peu, pour ses rares vacances).

Les événements à venir remettrons en cause la perception de son environnement.

Exemples d'occupations professionnelles

Réparateur local (électronique, robotique...)

Flic ou Privé

Idolu (star de musique)

Étudiant

Salaryman (employé typique de banque, comptable...)

Marin

Docker

Pourvoyeur (fournisseur d'objet plus ou moins licites)

Occultiste

Overclocker (reprogrammeur d'androïdes et de leur template)

Médecin ou membre d'un service de secours (ambulance, pompiers...)

Journaliste du Fortean Japan

Otaku (manga, jeux vidéo, cinéma d'horreur)

Questions pour la création de personnage

Décris-toi en quelques mots.

Quel est ton aspect physique ?

Quels sont tes centres d'intérêts ?

Quel est ton passé (études, vie amoureuse) ?

Comment est constitué ton entourage (Famille, amis, collègues) ?

Donne-moi la perception de ton environnement

Où étais-tu le 4 mai ?

Comment as-tu vécu l'Incident Kuro ?

Comment perçois-tu la recrudescence des phénomènes inexplicables ?

Quelle est ta position face : à la robotique (droit des androïdes) ? à la situation politique ? à la situation économique ?