STAR WARS®
ROLEPLAYING GAME

Nom du personnage

Espèce | Nom du joueur

Âge | Sexe | Taille | Poids

Classes/Niveau

Personnalité/Interprétation

Citation

Niveau

XP

Prochain niveau

Points de vie
Total

Actuels

Seuil de dommage
Total = RÉS + Divers

Traits Raciaux

Condition
- Normal
- -1 aux défenses, Attaques, Tests de Compétences et d'Attributs
- -2 aux défenses, Attaques, Tests de Compétences et d'Attributs
- -5 aux défenses, Attaques, Tests de Compétences et d'Attributs
- -10 aux défenses, Attaques, Tests de Compétences et d'Attributs
- Sans défenses

CHA Charisme
Score | Mod | 1/2 niv

	Entraîné	Doué	Divers	
Escroquerie	☐	☐		
Persuasion	☐	☐		
Renseignements	☐	☐		
Utiliser la Force	☐	☐		

INT Intelligence
Score | Mod | 1/2 niv

	Entraîné	Doué	Divers	
Conn. (Bureaucratie)	☐	☐		
Conn. (Savoir galactique)	☐	☐		
Conn. (Sciences de la vie)	☐	☐		
Conn. (Sc. physiques)	☐	☐		
Conn. (Sciences sociales)	☐	☐		
Conn. (Tactiques)	☐	☐		
Conn. (Technologie)	☐	☐		
Informatique	☐	☐		
Mécanique*	☐	☐		

CON Constitution
Score | Mod | 1/2 niv

	Entraîné	Doué	Divers	
Endurance✪	☐	☐		

DEX Dextérité
Score | Mod | 1/2 niv

	Entraîné	Doué	Divers	
Acrobaties✪	☐	☐		
Équitation	☐	☐		
Furtivité✪	☐	☐		
Initiative✪	☐	☐		
Pilotage	☐	☐		

FOR Force
Score | Mod | 1/2 niv

	Entraîné	Doué	Divers	
Escalade✪	☐	☐		
Natation✪	☐	☐		
Saut✪	☐	☐		

SAG Sagesse
Score | Mod | 1/2 niv

	Entraîné	Doué	Divers	
Perception	☐	☐		
Soins	☐	☐		
Survie	☐	☐		

Défenses

	Total	=	10	+ Niv ou Armure	+ Bonus de Classe	+ Mod Attribut	+ Divers
RÉS Résistance		=	10	+	+	+ CON	+
RÉF Réflexes		=	10	+	+	+ DEX	+
VOL Volonté		=	10	+	+	+ SAG	+

Attaque de base
Mêlée (FOR)

MVT

Tir (DEX)

Initiat.

PER

Maîtrise des armes
- ☐ Armes de mêlée avancées
- ☐ Armes exotiques .....
- ☐ Armes exotiques .....
- ☐ Armes lourdes
- ☐ Sabres laser
- ☐ Pistolets
- ☐ Fusils
- ☐ Armes simples

Langues

Crédits

Points de Force

Points de Destin

PCO 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

TALENT	Arbre	Classe	Effets

Aptitudes

Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets
Nom	Pré-requis	Effets

La Force

POUVOIR DE LA FORCE	Type	Durée	Cible	Effet

Techniques de la Force

Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets

Secrets de la Force

Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets
Nom	Effets

Équipement

ARME			
Attaque	Dommages	Type	Cadence
ARME			
Attaque	Dommages	Type	Cadence
ARME			
Attaque	Dommages	Type	Cadence
ARME			
Attaque	Dommages	Type	Cadence
ARME			
Attaque	Dommages	Type	Cadence

ARMURE			
Bonus RÉF	Bonus RÉS	Bonus max DEX	Vitesse max

Portée des armes

Type	Bout portant	Courte (-2)	Moyenne (-5)	Longue (-10)
Armes lourdes	0-50	51-100	101-250	251-500
Pistolets	0-20	21-40	41-60	61-80
Fusils	0-30	31-60	61-150	151-300
Armes simples	0-20	21-40	41-60	61-80
Armes de jet	0-6	7-8	9-10	11-12