

Star Wars D20 - Groupement d'aptitudes

Aptitudes de combat

Attaque acrobatique
Ruade Bantha
Tir en rafale
Tir soigné
Attaque en charge
Pourfendeur
Accabler l'ennemi
Œil de lynx
Esquive
Tir à longue portée
Grand Pourfendeur
Désarmement amélioré
Mêlée défensive
Coup impressionnant
Blocage
Tir à bout portant
Mêlée offensive
Charge puissante
Tir précis
Tir éclair
Frappe éclair
Attaque en mouvement
Sniper
Projection
Croche-pied
Coup dévastateur
Attaque tournoyante

Aptitudes militaires

Maîtrise des armures légère, moyenne ou lourde
Double attaque
Ambidextre I, II et III
Maîtrise des armes exotiques
Arts Martiaux I, II et III
Dégainage éclair
Triple attaque
Combat de véhicule
Escrimeur
Doué en (arme)
Maîtrise (arme)

Aptitudes de la Force

Bénédiction de la Force
Sensible à la Force
La Force est puissante dans sa famille

Aptitudes aventureuses

Attaque coordonnée
Rage redoutable
Rage supplémentaire
Second souffle supplémentaire
Récupération éclair

Aptitudes de développement

Chirurgie cybernétique
Élève de la Force
Défenses améliorées
Seuil de dommage amélioré
Linguiste
Doué en (compétence)
Entraîné (compétence)
Expert en chirurgie
Costaux