

Lexique VF des attributs pour Fading Suns VF

Légende

Caractéristiques	Titre	Localisation	Notes	
Corps	Force	FS 98		
	Dextérité	FS 99		
	Endurance	FS 99		
	Intellect	Intelligence	FS 99	
		Perception	FS 99	
		Tech	FS 99	
	Esprit	Extraverti / Introverti	FS 100	
		Passion / Calme	FS 100	
		Foi / Ego	FS 102	
	Autres	Vol	GdJ 109	Étyri uniquement
Méta		GdJ 146	Variants uniquement	
Compétences innées	Charme	FS 103		
	Combat à mains nues	FS 103		
	Discrétion	FS 103		
	Esquive	FS 103		
	Intimidation	FS 104		
	Mêlée	FS 104		
	Observation	FS 104		
	Tir	FS 104		
	Vigueur	FS 105		
	Compétences acquises	Acrobaties	FS 106	
Alchimie		FS 106		
Arbalète		FS 107	Sans niveau (2 pts)	
Alphabet		FS 107	Sans niveau (2 pts)	
<i>Barbare, Latin, Teyrien, Technoteyrien, Xénomorphe</i>				
Anzu (arts martial hironem)		GdJ 121	Hironem uniquement	
Archerie		FS 107		
Armes de jet		FS 108		
Artisanat		FS 108		
Arts		FS 108		
<i>Composition</i>		GdJ 24	Compétence de Choral	
B Baratin		FS 109		
Bibliothèque		FS 109		
Bureaucratie		FS 109		
C Communication		FS 110		
<i>Comédie, Commandement, Débat, Éloquence</i>		FS 110		
<i>Enseignement</i>		GdJ 156		
Concentration		FS 110		
Conduite		FS 111		
<i>Attelages, Vaisseaux spatiaux*, Véhicules aériens, Véhicules nautiques, Véhicules terrestres</i>		FS 111	* Compétence de guilde	
Connaissance		FS 111		
<i>Folklore, Objet</i>		FS 111		
<i>Région, Réseau stellaire, Xénologie</i>		FS 112		
<i>Droit, Finance</i>	MdRS 99	Compétence de Bailli		
<i>Archéomythologie, Métaphysique</i>	EdD 46	Ur-Obun uniquement		
Connaissance de la rue	FS 112			
Crochetage	FS 112			
Cryptographie	Byzll 121			
D Déguisement	FS 112			
Dressage	FS 113			
E Empathie	FS 113			
Enquête	FS 113			
Équitation	FS 114			
Étiquette	FS 114			
Force d'âme	FS 114			
F Fouille	FS 114			
G Guerre	FS 114			
<i>Armes lourdes, Artillerie, Artillerie, Explosifs, Tactique</i>	FS 115			
I Interprétation	FS 115			
J Jeu	FS 115			
K Kanasu	GdJ 122	Hironem uniquement		
L Langue	FS 116	Sans niveau (2 pts)		

FS	Fading Suns, le livre de base
GdJ	Le Guide du joueur
SdMC	Les Seigneurs des Mondes Connus
PdSU	Les Prêtres du Soleil Universel
MdRS	Les Marchands du Réseau Stellaire
Byzll	Byzantium Secundus
EdD	Les Enfants des Dieux : Obun & Ukar
Suivi du numéro de page	

	<i>Argot fouinard**</i> , <i>Barbare</i> , <i>Dialecte</i> , <i>Langue fleurie***</i> , <i>Latin</i> , <i>Teyrien</i> , <i>Xénomorphe</i>	FS 116	** Compétence de Fouinard *** Compétence al-Malik (SdMC 97)
	<i>Patois des Vagabonds</i>	GdJ 57	Compétence des Vagabonds
M	Machine Pensante*	FS 116	
	Manœuvres de combat	FS 117	
	Médecine	FS 117	
P	Pistage	FS 118	
	Premiers soins	FS 118	
	Prestidigitation	FS 118	
R	Rédemption Tech	FS 119	
	<i>Bricolage</i> , <i>Électricité*</i> , <i>Haute technologie*</i> , <i>Mécanique*</i>	FS 119	* Compétence de guilde
S	Scaphandre*	FS 119	* Compétence de guilde, Sans niveau (2 pts)
	Science*	FS 119	* Compétence et spécialités de guilde
	<i>Anthropologie</i> , <i>Archéologie</i>	FS 119	
	<i>Astronomie</i> , <i>Biologie</i> , <i>Chimie</i> , <i>Cybernétique</i> , <i>Génétique</i> , <i>Géologie</i> , <i>Ingénierie</i> , <i>Météorologie</i> , <i>Physique</i> , <i>Terraformation</i> , <i>Xénobiologie</i>	FS 120	
	<i>Affaire</i> , <i>Économie</i> , <i>Politique</i>	MdRS 99	Compétence de Bailli
	Science des dieux	GdJ 138	Oro'ym uniquement
	Science occulte	PdSU 76	Compétence de l'Église
	Sirate (Médecine hironem)	GdJ 121	Hironem uniquement
	Sitrillinn	EdD 46	Ur-Obun uniquement
	Stoïcisme	FS 120	
	Survie	FS 120	
T	Torture	FS 121	
X	Xénoempathie	FS 121	